

可信 AI 黑客松 | 比賽規則

Trustworthy AI Hackathon — Competition Rules

Building the trust layer for the AI-Agent economy

活動日期	2026 年 8 月 29 日(六)至 8 月 31 日(一)
活動地點	N24 台北方舟
活動形式	兩天一夜黑客松(8/29-8/30) + Demo Day(8/31)
錄取隊伍	最多入選 20 隊 每隊 3-5 人
聯絡信箱	hackathon2026@chain.tw

目錄

- 一、活動簡介
- 二、活動資訊
- 三、參賽資格與組隊規則
- 四、Team Leader 出席規定
- 五、主題方向
- 六、可信 AI Agent 最低規格
- 七、重要時程
- 八、出席規定
- 九、Demo Day 與領獎資格
- 十、報名方式與應備資料
- 十一、交件規範
- 十二、評選方式
- 十三、獎項
- 十四、智慧財產權與資料使用
- 十五、個人資料與影像使用
- 十六、安全與過夜
- 十七、取消資格與違規處理
- 十八、主辦方權利
- 十九、聯絡方式

一、活動簡介

Trustworthy AI Hackathon | 可信 AI 黑客松，是一場以「可信 AI Agent」為主題的黑客松。

當 AI Agent 開始代表個人或組織查詢資料、建立訂單、送出申請、觸發付款或呼叫工具時，問題不再只是「模型是否答對」，而是：它代表誰？被授權做什麼？哪些行動需要人類確認？授權何時失效？出事後如何追溯與問責？

本活動邀請團隊從真實痛點出發，在兩天一夜內打造可展示的 AI Agent 原型，並具備身份、授權、行動邊界、稽核紀錄與失效／撤銷機制。

二、活動資訊

項目	內容
活動名稱	Trustworthy AI Hackathon 可信 AI 黑客松
主辦單位	臺灣區塊鏈愛好者協會
活動日期	2026 年 8 月 29 日(六)至 8 月 31 日(一)
活動地點	N24 台北方舟
活動形式	兩天一夜黑客松(8/29-8/30) + Demo Day(8/31)
報名截止	2026 年 8 月 5 日
初選公布	2026 年 8 月 7 日
錄取隊伍	初選最多錄取 20 隊
隊伍人數	每隊 3-5 人
參賽資格	全體成員須於報名時年滿 18 歲
聯絡信箱	hackathon2026@chain.tw

三、參賽資格與組隊規則

1. 本活動開放年滿 18 歲，且對 AI、軟體開發、產品設計、資安、數位身份、資料治理、政策法規或相關領域有興趣之學生、社會人士與業界人士報名。
2. 每隊須由 3-5 人組成，並以完整隊伍報名。
3. 每隊須指定 1 位 Team Leader(團隊代表)，作為活動通知、資料補件、現場協調與獎項受領之主要窗口。
4. 每位參賽者僅能加入一隊，不可重複報名或跨隊參賽，並請於8月5日前送出報名表單。
5. 入選隊伍須於初選名單公告或主辦方通知後 48 小時內，由 **Team Leader** 回填表單確認參賽、最終隊員名單確認與主辦方要求之必要資料補件。逾期未完成、未回覆或無法聯繫者，主辦方得視為放棄入選資格，並由候補隊伍遞補。
6. 經主辦方確認完成後，不可任意更換隊員；如有特殊情形，須事前向主辦方提出並取得同意。
7. 團隊名稱、提案名稱、展示內容不可使用違法、歧視、騷擾、侵權或其他不當文字與素材；主辦方得要求修正，未配合者得取消資格。

四、Team Leader 出席規定

Team Leader (團隊代表) 須參加本活動所有指定流程，包含但不限於：

- 線上說明會
- 賽前工作坊
- Hackathon 現場活動
- Demo Day
- 主辦方通知之必要行政確認、行前確認與現場確認流程

Team Leader 如因特殊原因無法出席任一指定流程，須事前以 Email 向主辦方說明，並經主辦方同意。未事前告知或未取得同意而缺席者，主辦方得視情節影響該隊入選資格、完賽資格、評分資格或獎項受領資格。

Team Leader 原則上不得於報名截止後更換；如確有不可抗力或特殊情形，須由隊伍提出更換申請，並經主辦方同意後方可生效。其中線上說明會 (7/20) 辦理於報名截止前，若 Team Leader 因故無法即時參加，得於活動網站觀看官方錄影補足，視同完成；賽前工作坊、Hackathon 與 Demo Day 則須實際出席。

五、主題方向

本活動題目開放自由發想，鼓勵團隊從真實痛點出發，打造可信 AI Agent 或 agent-like workflow。技術選型自由，不強制使用區塊鏈或數位憑證 (VC)。以下四個方向作為參考：

參考方向	常見痛點	核心可信問題
供應鏈與貿易金融	供應商資格、訂單融資、ESG/碳資料可信度、跨組織單據	Agent 是否代表採購人或法人？能否讀取資料、草擬流程，但不得自行執行高風險動作？
電商與第三方支付	AI 代購、付款授權、商家可信、防詐與資格驗證	Agent 是否只能比價、建立付款意向？何時必須由本人確認？
醫療保險	敏感資料、理賠、同意管理、核保與送件稽核	Agent 可以讀取哪些資料？是否有有效 consent？送件前如何確認？
政府服務	公部門憑證、代填、代查、代送、跨部會或跨系統互認	Agent 可以代理到什麼程度？哪些行動必須本人確認？如何留下紀錄？

參考方向僅作為啟發，團隊可提出其他領域題目，但作品仍須回應可信 AI Agent 的身份、授權、行動邊界、稽核與撤銷問題。

六、可信 AI Agent 最低規格

為使作品體現「可信」的核心精神，而非僅為一般對話式 chatbot，參賽團隊須在作品中展示或說明其 AI Agent 如何回應下列三個面向。團隊可自由選擇技術與實作方式，惟須讓評審能理解作品在這三方面的設計。

(一) 身份與授權——它代表誰、被允許做什麼

作品應清楚呈現 Agent 所代表的對象，以及其被授權與被禁止的行為範圍與有效期間。

(二) 行動邊界——高風險動作是否受控

作品應說明 Agent 可執行的工具與動作範圍，並於高風險或不可逆動作前設有攔截、限制或人工確認機制。

(三) 可追溯與可撤銷——行為留得下紀錄、權限收得回

作品應具備行為紀錄能力，並使授權可於期滿或撤銷後確實失效。

上述三面向團隊須能於作品或說明中清楚交代其設計思路。

七、重要時程

日期	項目	說明
7/8(三)	開放報名	公告比賽規則、報名方式與聯絡窗口
7/20(一)	線上說明會	說明活動流程、主題方向、報名與初選方式
8/5(三)	報名截止	關閉報名並進行資料彙整
8/7(五)	公告初選名單	通知入選、候補與未錄取結果
初選公告或主辦方通知後 48 小時內	入選確認期限	完成參賽確認、最終隊員名單確認與必要資料補件
8/15(六)	賽前工作坊 #1(線上)	可信 AI Agent 與數位憑證工具導覽
8/22(六)	賽前工作坊 #2(線下)	產業痛點說明與 POC 題目收斂
8/29(六)–8/30(日)	Hackathon	兩天一夜開發、mentor 支援與正式交件
8/31(一)	Demo Day	成果簡報、決選、頒獎與交流

各項時間以主辦方最新公告為準。

八、出席規定

1. Team Leader 須參加所有指定活動與主辦方通知之必要流程。
2. 其他隊員不強制參加所有賽前工作坊，但強烈建議隊伍派代表參與，以利理解活動規則、技術方向與 Demo 要求。
3. 8/29–8/30 Hackathon 期間，隊伍須維持足以完成作品與接受主辦方確認之到場人力。
4. Demo Day(8/31) 為決選與頒獎日，Team Leader 須到場，簡報得由 Team Leader 或其指定之隊員上台擔任；得獎另須最終名單全體成員出席，詳見第九節。
5. 得獎隊伍原則上須由最終確認名單之全體成員出席 Demo Day；未能全員出席者，依第九節規定辦理。

九、Demo Day 與領獎資格

Demo Day 為本活動決選與頒獎流程。所有入選隊伍須依主辦方安排完成成果簡報與展示。

得獎隊伍須符合以下條件，方可領取獎項：

1. 已完成主辦方要求之正式交件。
2. 已於 Demo Day 完成成果展示。
3. 該隊最終確認名單上之全體成員均出席 Demo Day。

4. 未違反活動規則、資料使用規範、智慧財產權規範或行為準則。

若得獎隊伍未能全體成員出席 Demo Day, 主辦方得視情況保留、延後、調整或取消該隊獎項。所謂全體成員, 以入選後主辦方確認之最終隊伍名單為準。

十、報名方式與應備資料

本活動採免費線上報名, 由 Team Leader 代表完整隊伍填寫, 每隊僅須提交一次。

報名三步驟

1. 於報名期間至官方報名表單填寫團隊與提案資訊(報名連結以官方公告與活動網站為準)。
2. 準備並上傳團隊背景檔案, 內容見下表。
3. 確認同意事項後送出; 系統將記錄聯絡 Email 作為後續通知依據。

報名時須準備 (表單需填寫):

項目	說明
團隊背景	隊伍名稱、成員與角色分工、所屬單位、相關經驗
痛點說明	想解決的核心痛點, 包含影響對象與現行狀況
解法構想	針對痛點提出可信 AI Agent 或 agent-like workflow 的初步構想
作品連結(選填)	GitHub、Demo、Figma、Notion、影片或既有作品連結
同意事項	同意比賽規則、個人資料使用、每人僅加入一隊、資料真實無誤

報名資料送出後, 主辦方得進行資格審查。如報名資料不完整、不實、重複報名、不符隊伍人數或未完成必要同意, 主辦方得取消其報名或入選資格。

十一、交件規範

參賽作品須為可實際運作的原型(POC 即可, 範圍可小、可用測試資料), 並能於 Demo 現場展示六項信任機制的運作; 純簡報、mockup 或無法運行的概念展示, 不符交件與評分要求。

入選隊伍須於 8/30(日)23:59 前完成下列交件:

1. 程式碼儲存庫(repository)連結
2. Demo Day 使用之簡報檔並包含一頁「治理／信任設計說明」
3. Demo 連結或展示影片
4. README(含執行方式、展示方式與第三方套件說明)

缺件、逾期、內容無法開啟、無法展示原型或未揭露必要第三方素材者, 可能影響評分、完賽資格或獲獎資格。

完成上述全部交件並於 Demo Day 完成展示者, 始具完賽資格。

交件平台與確切截止時間以主辦方最新公告為準。

十二、評選方式

本活動分為初選與決選兩階段。

初選：報名資料書面審查

主辦方將依報名資料進行資格審查與書面評選，選出 20 隊進入正式活動。初選結果將於 8/7 以 Email 通知並於活動網站公告；入選、候補與未錄取皆會個別通知。

評分項目	權重	評估重點
題目相關性	50%	是否回應可信 AI Agent 的身份、授權、驗證、隱私、安全或問責問題。
可行性	30%	是否能於兩天內完成可展示原型；技術路徑、資料與 API 需求是否合理。
團隊能力	20%	是否具備開發、產品、簡報或領域能力；分工是否清楚。

如入選隊伍逾期未確認、資料不符、退出或違反規則，主辦方得由候補隊伍遞補。

決選：Demo Day 現場評分

決選於 Demo Day 進行，由入選隊伍以成果簡報與現場 Demo 展示作品。每隊簡報時間約 5 分鐘，並保留評審提問時間（實際秒數與是否 Q&A 以現場公告為準）。

評分項目	權重	評估重點
產業應用場景契合度	35%	是否真正解決所選痛點；使用者與落地價值是否清楚。
可信技術導入 AI Agent 的可行性	25%	代表對象、授權範圍、行動控管、稽核與失效／撤銷等信任機制是否完整且可行
簡報與 Demo 呈現	25%	原型能否實際運作；簡報、現場 Demo 與問答是否清楚、可信、具說服力。
問題洞察與創意巧思	15%	對痛點的觀察是否深入；解法是否具原創性與巧思。

如遇總分相同，原則上優先比較「產業應用場景契合度」，其次比較「可信技術導入 AI Agent 的可行性」；必要時由評審團討論決定。

十三、獎項

主現金獎金池為 USD 12,000 起，並可能隨贊助挹注增加。實際特別獎、硬體獎、開發資源與發放方式，以正式公告為準。

獎項	名額	獎金
冠軍	1 隊	USD 5,000

亞軍	2 隊	每隊 USD 2,000
季軍	3 隊	每隊 USD 1,000

主辦方得依參賽作品水準、評審結果與贊助情況，增設特別獎、調整獎項內容，或保留獎項從缺之權利。獎金發放方式、稅務與外幣結匯依主辦方公告與相關法令辦理。

十四、智慧財產權與資料使用

1. 參賽作品之智慧財產權原則上歸屬參賽團隊。
2. 參賽團隊須確保所提交之提案、程式碼、模型設定、資料、圖文、簡報、影音、Demo 與其他素材，均為團隊原創、已取得合法授權，或屬公開可依法使用之內容。
3. 若使用第三方 API、模型、資料集、開源套件、既有程式碼或外部素材，須遵守其授權條款，並於交件時揭露。
4. 不得使用未經授權、來源不明、違法取得或涉及敏感個資之資料。涉及醫療、金融、政府或其他敏感情境者，應使用匿名、合成或測試資料。
5. 若參賽作品或提交資料涉及侵權、違法、違反授權條款、洩漏資料或其他第三方爭議，參賽團隊應自行負責並承擔相關法律責任；主辦方得取消其參賽、完賽或獲獎資格。
6. 參賽團隊同意主辦方及合作單位得為活動紀錄、成果發表、媒體報導、成果報告與非商業宣傳目的，使用隊伍名稱、作品名稱、公開簡介、簡報截圖、展示內容、現場照片及影片。

十五、個人資料與影像使用

1. 主辦方蒐集之個人資料，僅用於本活動之報名、聯絡、資格審查、活動營運、現場管理、證書／憑證發放、成果紀錄與必要行政用途。
2. 參賽者得依個人資料保護相關法令，向主辦方請求查詢、閱覽、製給複製本、補充、更正、停止蒐集處理利用或刪除。
3. 活動現場可能進行攝影、錄影、直播或成果紀錄，相關影像可能用於活動紀錄、成果發表與非商業性宣傳。
4. 如有特殊影像需求，參賽者應於活動前主動通知主辦方。

十六、安全與過夜

1. 8/29-8/30 活動期間提供過夜安排，實際名額、分區與管理方式以主辦方通知為準。
2. 過夜期間將進行出入口管制與夜間管理，參賽者須遵守 N24 台北方舟場地規範與工作人員指示。
3. 個人貴重物品請自行保管，主辦方不負保管責任。
4. 場內禁止危險行為、違法行為、騷擾、歧視、暴力、破壞設備或干擾他隊作品。
5. 參賽者須自備筆電及開發所需個人裝置；主辦方提供網路、電力與活動期間餐食，其他設備以現場公告為準。

十七、取消資格與違規處理

有下列情形之一者，主辦方得取消其報名、入選、參賽、完賽或獲獎資格：

1. 報名資料不實、隱匿重要資訊或冒用他人資料。
2. 團隊人數不符規定，或成員重複參賽。
3. 入選確認完成後未經主辦方同意任意更換隊員。
4. Team Leader 未依規定參加指定活動，且未事前取得主辦方同意。
5. 未完成必要交件、交件逾期、作品無法展示或無法證明為團隊成果。
6. 抄襲、舞弊、侵害他人智慧財產權、營業秘密、個人資料或其他權利。
7. 使用未授權資料、違法資料、真實敏感資料或來源不明資料。
8. 惡意攻擊活動系統、場地設備、主辦方系統或他隊作品。
9. 騷擾、歧視、暴力、危險行為或其他重大不當行為。
10. 違反主辦方公告之活動規範或其他重大事項。

如違規情節重大，主辦方得追回已發給之獎項、證書、憑證、資源或其他利益。

十八、主辦方權利

1. 主辦方得視報名狀況、場地、贊助、天候、安全、技術或不可抗力因素，調整活動流程、時間、規則、評審方式、獎項內容與相關安排。
2. 主辦方保留比賽規則、資格認定、評選作業、評選結果、獎項發放與違規處理之最終解釋及決定權。
3. 本規則未盡事宜，主辦方得另行公告補充，並以最新公告為準。

十九、聯絡方式

如有報名、規則、資格、活動流程或其他問題，請聯繫：

hackathon2026@chain.tw

活動網站：<https://hackathon-net.vercel.app/>